

Plan de cours N° : 172**Durée :** 3 jours (21h)**Participants**

Toutes personnes souhaitant réaliser des dessins vectoriels pour les imprimer ou les exporter vers d'autres logiciels.

Pré-Requis

Avoir une bonne pratique de l'outil informatique et de l'environnement Windows.

Objectifs

Créer des illustrations vectorielles précises (dessins, schémas, images...) et de qualité.

Méthode pédagogique

Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques

Support de cours fourni lors de la formation

Assistance

formateurs@atp-formation.com

Environnement

- Les mode de visualisation
Prévisualiser
Modèle
Tracé

Outil de tracage et leur manipulation

- Composition d'un tracé
Point d'ancrage
Sommet
Lignes directrices
Points directeurs
- La plume
Tracé des droites
Tracé des courbes
Combinaisons
- Les points d'ancrage
Coupure
Jonction
Alignement
- Les fonds
Couleur
- Les contours
Epaisseur
Flèche
Pointe
Couleur

Outil de changement de tracé

- Changement d'échelle
- Rotation
- Miroir
- Déformation
- Dégradé de formes
- Dégradé de couleurs

Manipulation de texte

- Mise en page
- Importation de texte
- Colonages
- Habillages d'un graphisme
- Création de masque

Les calques

- Superposition de tracé

Outil complémentaire, motif, masque, couleur

- La transparence
Effet
Mode de Fusion
Masque d'opacité
Contours progressif
Ombres Portées
- Les élément en pixel
- Les graphique
- les symboles
- Importation de fichiers
- Exportation de fichier
- Différents formats de fichiers

Impression des illustrations et Paramétrage de l'impression