

Plan de cours N° : 174**Durée :** 3 jours (21h)**Participants**

Toute personne faisant du dessin vectoriel de manière régulière.

Pré-Requis

Bonne pratique de l'outil informatique et de Windows. Connaissance des fonctionnalités de bases du logiciel.

Objectifs

Approfondir ses connaissances et acquérir une méthode de travail pour pouvoir créer des documents graphiques. Maîtriser dans le détail les fonctions du logiciel.

Méthode pédagogique

Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques

Support de cours fourni lors de la formation

Assistance

formateurs@atp-formation.com

Révision des bases

- Interface
- Palettes
- Outils

Fond, dégradés et contours

- La palette nuancier
- Les motifs
- Le dégradé de forme
- Le dégradé de couleur
- Le filet de dégradé
- La couleur et l'épaisseur des contours
- Les formes des contours

Courbe de Bézier

- Les plumes
- Lignes directrices
- Amplitude des courbes
- Direction des courbes
- Point d'inflexion

Transformation de tracés ou de formes

- Les outils de fluidité
- Les outils de transformation
- Le menu « transformation »
- La palette « transformation »

Les pathfinders

- Palette d'alignement
- Grouper
- Mode de fusion
- TMode de fusion
- Réunion
- Soustraction
- Intersection
- Exclusion
- Division

Les calques

- Création de calques
- Gestion de claque
- Gestion des plans
- Les masques

Les filtres

- Application de différents filtres prédéfinis

Importations et exportations

- Importer du vectoriel
- Importer du bitmap
- Pixelliser du vectoriel
- Utiliser les images sous forme de modèle
- Exporter de l'Illustrator vers d'autres applications

Impression

- Imprimer sur une ou plusieurs pages
- Les réglages d'impression
- Enregistrer les paramètres d'impression