

Plan de cours N° : 628

Durée : 3 jours (21h)

SOA

Architecture et méthodes

PARTICIPANTS / PRE-REQUIS

DSI (pour lesquels cette formation devrait suffire), architecte, chef de projet, concepteur/développeur.

Avoir des connaissances en UML, les bonnes pratiques de conception d'architecture (Architecture en couches, MVC, Architecture en tiers, Notion d'interface des langages objet).

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Identifier les concepts clés de l'architecture orientée services (SOA) et les méthodes associées. Expliquer les avantages de l'architecture SOA par rapport aux solutions traditionnelles comme EAI et les portails web. Utiliser les composants CRUD pour structurer et développer des services dans une architecture en couches. Décomposer et analyser les processus métier en utilisant BPMN et BPEL pour modéliser et exécuter des processus SOA. Evaluer les différentes plateformes SOA disponibles sur le marché et leur adéquation aux besoins spécifiques d'une organisation.

MOYENS PEDAGOGIQUES

Tour de table au début de chaque formation pour définir les objectifs de chaque participant,

Alternance entre apports théoriques (en moyenne 30%) et exercices pratiques (en moyenne 70%),

Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle de nos formateurs,

Remise d'un support de cours,

Assistance post-formation d'une durée de 1 an sur le contenu de la formation via notre adresse mail dédiée formateurs@atp-formation.com

MOYENS PERMETTANT LE SUIVI DE L'EXECUTION ET DES RESULTATS

Positionnement préalable oral ou écrit,

Evaluation des acquis tout au long de la formation par des exercices de synthèse,

Attestation de stage remise à chaque apprenant, avec son niveau d'acquisition pour chaque objectif pédagogique,

Feuille de présence signée par demi-journée,

Questionnaire de satisfaction pour évaluer la qualité de l'enseignement,

En option: passage certification possible selon les thématiques.

MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs récents et performants, d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc.

MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES A DISTANCE

Grâce à un logiciel comme Teams, suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.

Nous vous conseillons très fortement l'utilisation de votre webcam et de disposer d'un double écran.

Pour toute question avant et pendant le parcours, une assistance technique et pédagogique est à disposition par téléphone au 04.76.41.14.20.

ORGANISATION

Les cours ont lieu de 9h00-12h30 13h30-17h00 (adaptable à la demande).

PROFIL FORMATEUR

Nous recrutons méticuleusement nos formateurs selon 3 critères: expertise, pédagogie et agilité.

ACCESSIBILITE

Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre nos formations sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'organisation.

MISE A JOUR

26/07/2024

Plan de cours N° : 628

Durée : 3 jours (21h)

SOA

Architecture et méthodes

Introduction

Objectifs : besoins métier et agilité du SI

Les réponses classiques : EAI/workflow/Portail Web

Les réponses SOA : réutilisabilité, interopérabilité (à l'intérieur et l'extérieur du SI)

Les concepts SOA

La notion de service: interface de service, composant, fournisseur, consommateur

Définir les services

Définir les interfaces de service

Typologie de messages et dépendances

Formalisation des interfaces

Définir les composants

La structuration en composants

La structuration du code source

Les composants fournisseurs

Les composants dans l'architecture en couches du SI:

Composant CRUD

Composant fonctionnel

Composant d'accès à l'existant

Zoom sur les composants CRUD:

les services d'un composant CRUD

un langage métier commun

Les composants consommateurs

Le concept d'application composite/solution métier

Composants interactifs: l'approche MVC revisitée

Les couches interactives

Architecture n tiers

Le passage technique des paramètres entre tiers

Composants non interactifs : batchs et processus métier
SOA

Modélisation des processus – BPMN

Exécution des processus BPEL

Plateforme SOA et méthode

La notion de plateforme SOA

L'ESB (ESB Core, Registre, container SCA, SAM)

Le framework de composants CRUD – EII/MDM

Le framework de composants processus

Le framework de composants interactifs

L'atelier de génie logiciel

L'offre du marché

La méthode

Le RUP revisité

Une démarche graduée (démarches SIMM/PSAUMM)