

Plan de cours N°: 172

Durée

3 jours (21h)

Participants

Toutes personnes souhaitant réaliser des dessins vectoriels pour les imprimer ou les exporter vers d'autres logiciels.

Pré-Requis

Avoir une bonne pratique de l'outil informatique et de l'environnement Windows.

Objectifs

Créer des illustrations vectorielles précises (dessins, schémas, images...) et de qualité.

Méthode pédagogique

Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques

Support de cours fourni lors de la formation

Assistance

formateurs@atp-formation.com

Environnement

- Les mode de visualisation
 - Prévisualiser
 - Modèle
 - Tracé

Outil de tracage et leur manipulation

- Composition d'un tracé
 - Point d'ancrage
 - Sommet
 - Lignes directrices
 - Points directeurs
- La plume
 - Tracé des droites
 - Tracé des courbes
 - Combinaisons
- Les points d'ancrage
 - Coupure
 - Jonction
 - Alignement
- Les fonds
 - Couleur
- Les contours
 - Epaisseur
 - Flèche
 - Pointe
 - Couleur

Outil de changement de tracé

- Changement d'échelle
- Rotation
- Miroir
- Déformation
- Dégradé de formes
- Dégradé de couleurs

Manipulation de texte

- Mise en page
- Importation de texte
- Colonages
- Habillages d'un graphisme
- Création de masque

Les calques

- Superposition de tracé

Outil complémentaire, motif, masque, couleur

- La transparence
 - Effet
 - Mode de Fusion
 - Masque d'opacité
 - Contours progressif
 - Ombres Portées
- Les élément en pixel
- Les graphique
- les symboles
- Importation de fichiers
- Exportation de fichier
- Différents formats de fichiers

Impression des illustrations et Paramétrage de l'impression