

Plan de cours N° : 1108

Durée : 2 jours (14h)

AGILES

De chef de projet à Manager Agile

PARTICIPANTS / PRE-REQUIS

Futurs Scrum Masters et futurs managers de projets Agiles.

Posséder les aptitudes relationnelles (ouverture d'esprit et capacités de leadership) en vue de devenir un Manager Agile. Avoir une expérience Agile.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Appréhender les spécificités de Scrum et leurs implications sur les relations humaines et la gestion de projet. Acquérir les aptitudes nécessaires pour devenir un Manager Agile efficace, capable de diriger des équipes auto-organisées et pluridisciplinaires. Utiliser les blocs de temps, les rôles, les règles et les artefacts de Scrum pour optimiser la gestion de projet. Développer la capacité à faire des choix, des compromis et à négocier en équipe, tout en établissant des règles équitables. Apprendre à planifier un projet, estimer son coût et sa date de fin, et mesurer l'avancement et le risque avec Scrum.

MOYENS PEDAGOGIQUES

Tour de table au début de chaque formation pour définir les objectifs de chaque participant,
Alternance entre apports théoriques (en moyenne 30%) et exercices pratiques (en moyenne 70%),
Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle de nos formateurs,
Remise d'un support de cours,
Assistance post-formation d'une durée de 1 an sur le contenu de la formation via notre adresse mail dédiée formateurs@atp-formation.com

MOYENS PERMETTANT LE SUIVI DE L'EXECUTION ET DES RESULTATS

Positionnement préalable oral ou écrit,
Evaluation des acquis tout au long de la formation par des exercices de synthèse,
Attestation de stage remise à chaque apprenant, avec son niveau d'acquisition pour chaque objectif pédagogique,
Feuille de présence signée par demi-journée,
Questionnaire de satisfaction pour évaluer la qualité de l'enseignement,
En option : passage certification possible selon les thématiques.

MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs récents et performants, d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc.

MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES A DISTANCE

Grâce à un logiciel comme Teams, suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
Nous vous conseillons très fortement l'utilisation de votre webcam et de disposer d'un double écran.
Pour toute question avant et pendant le parcours, une assistance technique et pédagogique est à disposition par téléphone au 04.76.41.14.20.

ORGANISATION

Les cours ont lieu de 9h00-12h30 13h30-17h00 (adaptable à la demande).

PROFIL FORMATEUR

Nous recrutons méticuleusement nos formateurs selon 3 critères: expertise, pédagogie et agilité.

ACCESSIBILITE

Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre nos formations sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'organisation.

MISE A JOUR

17/07/2024

Siège social :
31 avenue du Granier
38240 MEYLAN

Agences :
170 rue de Chatagnon
38430 Moirans

Le Thélème
1501/1503 route des Dolines
06560 Valbonne

Plan de cours N° : 1108

Durée : 2 jours (14h)

AGILES

De chef de projet à Manager Agile

Serious Game "Celebrity Prioritization"

Développer la capacité à faire des choix en équipe

Développer la capacité à faire des compromis

Développer la capacité à négocier en étant clair sur ses propres priorités

Développer la capacité à établir des règles et des critères permettant une équité dans les décisions

Spécificités de Scrum et implications en matière de relations humaines

En quoi les principes de Scrum sont-ils différents de ceux d'approches de développement logiciel plus traditionnelles

Les implications de Scrum sur un nouveau type de relation client et la relation du Scrum Master avec le Product Owner

Fonctionnement de l'équipe, le manager Agile vs le chef de projet

Mise en place des équipes Scrum auto-organisées, pluridisciplinaires et garantir leur succès

Optimisation de Scrum avec des équipes éparpillées

L'impact des spécificités de Scrum sur la gestion de projet et l'organisation

Optimisation de l'adoption de Scrum compte tenu des changements attendus

Ingénierie logicielle

Mise en œuvre de Scrum en utilisant :

les blocs de temps

les rôles

les règles

les artefacts

Scrum et le coût total de possession (TCO)

Comment mesurer ce coût total et l'optimiser ?

Planifier un projet

Estimer son coût et sa date de fin

Faire des prévisions avec Scrum

Contôler le risque

Mesurer l'avancement avec Scrum

Siège social :

31 avenue du Granier
38240 MEYLAN

Agences :

170 rue de Chatagnon
38430 Moirans

Le Thélème

1501/1503 route des Dolines
06560 Valbonne