

Plan de cours N° : 1179

Durée : 3 jours (21h)

#### **PARTICIPANTS / PRE-REQUIS**

Développeur Python en charge de la réalisation d'outils graphiques en Python  
Connaissance du langage Python et des concepts de programmation orientée objet

#### **OBJECTIFS PEDAGOGIQUES**

Apprendre à mettre en oeuvre des interfaces graphiques en Python et en utilisant la toolkit Tk.

#### **MOYENS PEDAGOGIQUES**

Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur  
Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion  
Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle  
Validation des acquis par des exercices de synthèse  
Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques (en moyenne 30 et 70%)  
Remise d'un support de cours.  
Assistance post-formation d'une durée de 1 an sur le contenu de la formation via notre adresse mail dédiée [formateurs@atp-formation.com](mailto:formateurs@atp-formation.com)

#### **MOYENS PERMETTANT LE SUIVI DE L'EXECUTION ET DES RESULTATS**

Feuille de présence signée en demi-journée,  
Evaluation des acquis tout au long de la formation,  
Questionnaire de satisfaction,  
Attestation de stage à chaque apprenant,  
Positionnement préalable oral ou écrit,  
Evaluation formative tout au long de la formation,  
Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles.

#### **MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL**

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs, d'un vidéo projecteur d'un tableau blanc.

#### **MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES A DISTANCE**

A l'aide d'un logiciel comme Teams, Zoom etc... un micro et éventuellement une caméra pour l'apprenant, suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.

Les formations en distanciel sont organisées en Inter-Entreprise comme en Intra-Entreprise. L'accès à l'environnement d'apprentissage (support de cours, labs) ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.

Les participants recevront une convocation avec lien de connexion

Pour toute question avant et pendant le parcours, une assistance technique et pédagogique est à disposition par mail et par téléphone auprès de notre équipe par téléphone au 04.76.41.14.20 ou par mail à [contact@atp-formation.com](mailto:contact@atp-formation.com)

#### **ORGANISATION**

Les cours ont lieu de 9h00-12h30 13h30-17h00.

#### **PROFIL FORMATEUR**

Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention  
Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.

#### **ACCESSIBILITE**

Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.

#### **MISE A JOUR**

01/01/2021

Plan de cours N° : 1179

Durée : 3 jours (21h)

### Introduction à l'API Tkinter

- Introduction et Historique
- Liens avec la librairie Tk
- Comparatif Tkinter / Qt5

### Votre première application Tkinter

- Démarrage du projet et gestion de la fenêtre
- Ajout des widgets (composants graphiques) dans la fenêtre
- Ajout de gestionnaires d'événements

### Gestion de vos Widgets

- Positionner, tailler et "Packer" vos widgets
- Gérer le look d'un widget
- Gérer les événements d'un widget

### Les principaux Widgets

- La hiérarchie de classes de Tkinter
- Les classes Label, Entry et Button
- Les éléments de menu
- Les cases à cocher
- Le widget Scale
- Les zones scrollables
- Les listes
- Les arborescences de données
- Autres types de widgets

### Les boîtes de dialogue

- Les boîtes de dialogues prédéfinies (FileDialog...)
- Créer vos propres boîtes de dialogue

### Dessiner dans un Canvas

- Qu'est ce qu'un Canvas?
- Les différents type d'objets graphiques d'un Canvas
- Gestion d'événement dans un Canvas
- Gérer des animations dans un Canvas

### Définir ses propres Widgets

- Pourquoi définir ses propres widgets ?
- Mise en oeuvre d'un composant de tracé de courbes

