

Plan de cours N° : 1214

Durée : 3 jours (21h)

Software Craftsmanship

PARTICIPANTS / PRE-REQUIS

Développeur informatique ou toute personne maîtrisant un langage de programmation.

Maîtriser un langage de programmation.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Appliquer les principes de l'Extreme Programming et du Software Craftsmanship dans le développement logiciel. Mettre en pratique des techniques telles que le TDD (Test-Driven Development), l'intégration continue et l'automatisation des tests.

Appréhender le rôle crucial des tests dans le développement et la production de logiciels de qualité.

MOYENS PEDAGOGIQUES

Tour de table au début de chaque formation pour définir les objectifs de chaque participant,

Alternance entre apports théoriques (en moyenne 30%) et exercices pratiques (en moyenne 70%),

Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle de nos formateurs,

Remise d'un support de cours,

Assistance post-formation d'une durée de 1 an sur le contenu de la formation via notre adresse mail dédiée formateurs@atp-formation.com

MOYENS PERMETTANT LE SUIVI DE L'EXECUTION ET DES RESULTATS

Positionnement préalable oral ou écrit,

Evaluation des acquis tout au long de la formation par des exercices de synthèse,

Attestation de stage remise à chaque apprenant, avec son niveau d'acquisition pour chaque objectif pédagogique,

Feuille de présence signée par demi-journée,

Questionnaire de satisfaction pour évaluer la qualité de l'enseignement,

En option : passage certification possible selon les thématiques.

MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs récents et performants, d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc.

MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES A DISTANCE

Grâce à un logiciel comme Teams, suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.

Nous vous conseillons très fortement l'utilisation de votre webcam et de disposer d'un double écran.

Pour toute question avant et pendant le parcours, une assistance technique et pédagogique est à disposition par téléphone au 04.76.41.14.20.

ORGANISATION

Les cours ont lieu de 9h00-12h30 13h30-17h00 (adaptable à la demande).

PROFIL FORMATEUR

Nous recrutons méticuleusement nos formateurs selon 3 critères: expertise, pédagogie et agilité.

ACCESSIBILITE

Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre nos formations sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'organisation.

MISE A JOUR

19/07/2024

Siège social :

31 avenue du Granier
38240 MEYLAN

Agences :

170 rue de Chatagnon
38430 Moirans

Le Thélème

1501/1503 route des Dolines
06560 Valbonne

Plan de cours N° : 1214

Durée : 3 jours (21h)

Software Craftsmanship

Agilité - Tests - TDD

Aperçu rapide de l'Agilité

Les différents types de tests

Principe du TDD

Ecriture de User-stories

ATDD : Ecrire les tests d'acceptances avec le métier

Pair-programing

Qualité et Clean-Code

Qualité, Dette Technique

Clean-Code

Principes SOLID

Architecture émergente

Refactorer du code legacy, travailler dans une équipe

Qu'est-ce que le code legacy ?

Ecrire des tests sur du code legacy

casser des dépendances

Refactorer

Repérer les Bad-Smells

Revue de code

Relire le code

Git, Jenkins, intégration continue

Communication en équipe

Siège social :

31 avenue du Granier
38240 MEYLAN

Agences :

170 rue de Chatagnon
38430 Moirans

Le Thélème

1501/1503 route des Dolines
06560 Valbonne