

Plan de cours N° : 1215

Durée : 5 jours (35h)

## INVENTOR Initiation

### PARTICIPANTS / PRE-REQUIS

Technicien, dessinateur, responsable de bureau d'études et toute personne amenée à utiliser Inventor.

Connaissances Windows et des bases du dessin technique traditionnel.

### OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Configurer l'interface du logiciel pour une utilisation optimale. Utiliser les outils de dessin, à mettre en place des côtes et à appliquer des contraintes géométriques. Utiliser les fonctions d'extrusion, de révolution et de modification pour créer des pièces à partir d'esquisses. Insérer des pièces dans un assemblage, à mettre en place des contraintes de montage et à gérer les interférences et collisions. Créer des vues 2D, annoter des dessins et utiliser les fonctions de repère et de nomenclature. Créer des éclatés, à animer des contraintes et à générer des fichiers DWF 3D. Maîtriser les outils de création de surfaces, les propriétés mécaniques et l'importation des paramètres des pièces.

### MOYENS PEDAGOGIQUES

Tour de table au début de chaque formation pour définir les objectifs de chaque participant,

Alternance entre apports théoriques (en moyenne 30%) et exercices pratiques (en moyenne 70%),

Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle de nos formateurs,

Remise d'un support de cours,

Assistance post-formation d'une durée de 1 an sur le contenu de la formation via notre adresse mail dédiée formateurs@atp-formation.com

### MOYENS PERMETTANT LE SUIVI DE L'EXECUTION ET DES RESULTATS

Positionnement préalable oral ou écrit,

Evaluation des acquis tout au long de la formation par des exercices de synthèse,

Attestation de stage remise à chaque apprenant, avec son niveau d'acquisition pour chaque objectif pédagogique,

Feuille de présence signée par demi-journée,

Questionnaire de satisfaction pour évaluer la qualité de l'enseignement,

En option: passage certification possible selon les thématiques.

### MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs récents et performants, d'un vidéoprojecteur et d'un tableau blanc.

### MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES A DISTANCE

Grâce à un logiciel comme Teams, suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.

Nous vous conseillons très fortement l'utilisation de votre webcam et de disposer d'un double écran.

Pour toute question avant et pendant le parcours, une assistance technique et pédagogique est à disposition par téléphone au 04.76.41.14.20.

### ORGANISATION

Les cours ont lieu de 9h00-12h30 13h30-17h00 (adaptable à la demande).

### PROFIL FORMATEUR

Nous recrutons méticuleusement nos formateurs selon 3 critères: expertise, pédagogie et agilité.

### ACCESSIBILITE

Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre nos formations sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'organisation.

### MISE A JOUR

19/07/2024

**Siège social :**  
31 avenue du Granier  
38240 MEYLAN

**Agences :**  
170 rue de Chatagnon  
38430 Moirans

Le Thélème  
1501/1503 route des Dolines  
06560 Valbonne

Plan de cours N° : 1215

Durée : 5 jours (35h)

# INVENTOR

## Initiation

### PRESENTATION

- Introduction à la CAO
- Panneau de démarrage d'Inventor
- Format de fichiers
- Notion de projets et répertoires de travail
- Détails de l'interface graphique
- Gestion du zoom et de l'affichage en 3D

### ESQUISSE 2D

- Outils de dessin et création d'esquisse
- Mise en place des côtes et modification de l'esquisse
- Contraintes géométriques
- Fonctions d'extrusion et de révolution
- Fonctions de modification d'esquisse
- Réalisation de pièces à partir d'esquisses différentes

### PRISE EN MAIN CREATION DE PIECES

- Gestion du navigateur d'une pièce
- Outils de création de pièce 3D
  - Symétrie
  - Réseau, etc...
- Utilisation des surfaces

### FONCTIONS AVANCEES CREATION DE PIECES

- Point, axe et plan de construction
- Propriétés mécaniques
- Utilisation et importation des paramètres des pièces
- Utilisation des outils affichage tête haute

### CRÉER DES ASSEMBLAGES

- Présentation des spécificités d'un fichier assemblage
- Insertion de pièces dans un assemblage
- Mise en place des contraintes de montage

### GERER DES ASSEMBLAGES

- Création d'esquisses adaptatives
- Interférence et collision
- Gestion du navigateur d'assemblage
- Réseau, copie et symétrie dans l'assemblage
- Utiliser le centre de contenu

### MISES EN PLAN

- Création de vues 2D
- Vues supplémentaires
- Annotation de dessin 2D
- Fonction de repère et de nomenclature 2D
- Style 2D
- Impressions

### ECLATES ET ANIMATIONS

- Création des éclatés (fichier ipn)
- Animation d'une contrainte
- Animation d'un éclaté
- Création de fichier DWF 3D et paratage

### PERFECTIONNEMENT

- Inventor Studio
- Création d'I-Pièces
- Etat de modèle
- Représentation des positions
- Centre de contenu (bibliothèque d'Inventor)
- Frame generator
- Gabarits
  - Cartouches
  - Cadres
  - Symboles d'esquisse
- Tôlerie
- Tubes et tuyaux
- Analyses de contraintes
- Illogic