



Plan de cours N° : 1289 Durée : 4 jours (28h)

# RHINOCEROS 3D Initiation

#### PARTICIPANTS / PRE-REQUIS

Professionnels ayant des besoins en modelage et architecture/conception en 3D.

Connaissance de l'environnement Windows et disposer de bases en dessin technique.

#### **OBJECTIFS PEDAGOGIQUES**

Maîtriser l'interface, les barres d'outils et les différentes vues. Créer des dessins géométriques et des courbes de points, ainsi qu'à éditer les points de contrôle. Créer et manipuler des surfaces, utiliser les fonctions de révolution et de balayage. Reconstruire des courbes, projeter des courbes et convertir des solides en surfaces. Maîtriser la création de formes simples, les opérations booléennes et les transformations (mise à l'échelle, rotation, symétrie). Utiliser les matrices linéaires, circulaires et sur courbes pour répéter des éléments.

#### **MOYENS PEDAGOGIQUES**

Tour de table au début de chaque formation pour définir les objectifs de chaque participant,

Alternance entre apports théoriques (en moyenne 30%) et exercices pratiques (en moyenne 70%),

Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle de nos formateurs,

Remise d'un support de cours,

Assistance post-formation d'une durée de 1 an sur le contenu de la formation via notre adresse mail dédiée formateurs@atp-formation.com

#### MOYENS PERMETTANT LE SUIVI DE L'EXECUTION ET DES RESULTATS

Positionnement préalable oral ou écrit,

Evaluation des acquis tout au long de la formation par des exercices de synthèse,

Attestation de stage remise à chaque apprenant, avec son niveau d'acquisition pour chaque objectif pédagogique,

Feuille de présence signée par demi-journée,

Questionnaire de satisfaction pour évaluer la qualité de l'enseignement,

En option: passage certification possible selon les thématiques.

# MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs récents et performants, d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc.

# MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES A DISTANCE

Grâce à un logiciel comme Teams, suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.

Nous vous conseillons très fortement l'utilisation de votre webcam et de disposer d'un double écran.

Pour toute question avant et pendant le parcours, une assistance technique et pédagogique est à disposition par téléphone au 04.76.41.14.20.

# **ORGANISATION**

Les cours ont lieu de 9h00-12h30 13h30-17h00 (adaptable à la demande).

# PROFIL FORMATEUR

Nous recrutons méticuleusement nos formateurs selon 3 critères: expertise, pédagogie et agilité.

### **ACCESSIBILITE**

Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre nos formations sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'organisation.

#### MISE A JOUR

23/07/2024

**Siège social :** 31 avenue du Granier 38240 MEYLAN **Agences :** 170 rue de Chatagnon 38430 Moirans Le Thélème 1501/1503 route des Dolines 06560 Valbonne





www.atp-formation.com

# RHINOCEROS 3D

Initiation

Plan de cours N° : 1289 Durée : 4 jours (28h)

# **INTRODUCTION**

Pourquoi Rhino?

L'interface et les barres d'outils

Les différentes vues

Sélection et mouvement

# **DESSIN EN 2D**

Création de dessins géométriques

Création de dessins avec des courbes de points

Edition des points de contrôle

Division, limitation et suppression de lignes

## **SURFACES**

Création et manipulation de surfaces

Révolution

Balayages sur 1 et 2 rails

# **FONCTIONS AVANCEES**

Reconstruire une courbe

Projeter des courbes

Convertir un solide en surfaces

Images en arrière-plan

# **MANIPULATION**

Naviguer dans les vues

Magnétisme, ortho, accrochages

Utilisation des calques

Utilisation du manipulateur

# **SOLIDES**

Création de formes simples

Manipulation des solides

Opérations booléennes

# **TRANSFORMATIONS**

Mise à l'échelle 1D, 2D, 3D

Rotation, symétrie

Création de textes

# **REPETITIONS**

Matrices linéaires

Matrices circulaires

Matrices sur courbes

Matrices sur surface