

3D STUDIO MAX

Perfectionnement

Plan de cours N° : 224

Durée : 5 jours (35h)

PARTICIPANTS / PRE-REQUIS

Toute personne souhaitant maîtriser les fonctionnalités avancées du logiciel.

Utilisation de Photoshop et 3DS max. Modélisation architecturale. Modélisation de base. Rendus.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Identifier les fonctionnalités avancées de 3ds Max, telles que la création de particules pour simuler la neige, la pluie et les explosions. Expliquer les concepts de base de l'animation de personnages, y compris l'utilisation de Bones et de Character Studio. Utiliser les outils de 3ds Max pour créer des animations faciales avec Morpher et synchroniser les mouvements labiaux. Analyser les techniques de rendu sous Mental Ray, y compris la radiosité, les caustiques et le Final Gather, pour améliorer la qualité visuelle des scènes 3D.

MOYENS PEDAGOGIQUES

Tour de table au début de chaque formation pour définir les objectifs de chaque participant,

Alternance entre apports théoriques (en moyenne 30%) et exercices pratiques (en moyenne 70%),

Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle de nos formateurs,

Remise d'un support de cours,

Assistance post-formation d'une durée de 1 an sur le contenu de la formation via notre adresse mail dédiée formateurs@atp-formation.com

MOYENS PERMETTANT LE SUIVI DE L'EXECUTION ET DES RESULTATS

Positionnement préalable oral ou écrit,

Evaluation des acquis tout au long de la formation par des exercices de synthèse,

Attestation de stage remise à chaque apprenant, avec son niveau d'acquisition pour chaque objectif pédagogique,

Feuille de présence signée par demi-journée,

Questionnaire de satisfaction pour évaluer la qualité de l'enseignement,

En option : passage certification possible selon les thématiques.

MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs récents et performants, d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc.

MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES A DISTANCE

Grâce à un logiciel comme Teams, suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.

Nous vous conseillons très fortement l'utilisation de votre webcam et de disposer d'un double écran.

Pour toute question avant et pendant le parcours, une assistance technique et pédagogique est à disposition par téléphone au 04.76.41.14.20.

ORGANISATION

Les cours ont lieu de 9h00-12h30 13h30-17h00 (adaptable à la demande).

PROFIL FORMATEUR

Nous recrutons méticuleusement nos formateurs selon 3 critères: expertise, pédagogie et agilité.

ACCESSIBILITE

Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre nos formations sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'organisation.

MISE A JOUR

24/07/2024

Siège social :

31 avenue du Granier
38240 MEYLAN

Agences :

170 rue de Chatagnon
38430 Moirans

Le Thélème

1501/1503 route des Dolines
06560 Valbonne

Plan de cours N° : 224

Durée : 5 jours (35h)

3D STUDIO MAX

Perfectionnement

Créer des particules

Pour apprendre à créer de la neige, pluie, explosions

Animer des personnages

Pour apprendre à animer ses personnages et les faire parler

Le modificateur physique

Character studio

Les bones

Construire son squelette

Le modificateur peau

Créer des animations faciales avec Morpher

La synchronisation labiale

Reactor et simulation de cheveux et vêtements

Introduction à Reactor

Créer un environnement aux propriétés physiques

Les plugs-in

Hair and Fur

Cloths

Rendu sous Mental Ray

Radiosité

Caustiques

Distance Focale

Final Gather

Siège social :

31 avenue du Granier
38240 MEYLAN

Agences :

170 rue de Chatagnon
38430 Moirans

Le Thélème

1501/1503 route des Dolines
06560 Valbonne