

Plan de cours N° : 439

Durée : 2 jours (14h)

# Les fondamentaux de la méthode Agile SCRUM

## PARTICIPANTS / PRE-REQUIS

Toutes personnes désirant s'initier aux méthodes agiles (les profils pouvant être très hétérogènes).

Aucun pré-requis si ce n'est l'envie de découvrir l'agilité.

## OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Identifier les principes et les valeurs du manifeste Agile. Expliquer les différences entre les méthodes agiles et les méthodes classiques de gestion de projet. Utiliser les techniques de timeboxing et d'auto-organisation dans un projet Agile. Comparer les avantages et les inconvénients des méthodes SCRUM et XP. Concevoir un plan de mise en œuvre d'Agile dans une organisation en tenant compte des résistances au changement.

## MOYENS PEDAGOGIQUES

Tour de table au début de chaque formation pour définir les objectifs de chaque participant,  
Alternance entre apports théoriques (en moyenne 30%) et exercices pratiques (en moyenne 70%),  
Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle de nos formateurs,  
Remise d'un support de cours,  
Assistance post-formation d'une durée de 1 an sur le contenu de la formation via notre adresse mail dédiée [formateurs@atp-formation.com](mailto:formateurs@atp-formation.com)

## MOYENS PERMETTANT LE SUIVI DE L'EXECUTION ET DES RESULTATS

Positionnement préalable oral ou écrit,  
Evaluation des acquis tout au long de la formation par des exercices de synthèse,  
Attestation de stage remise à chaque apprenant, avec son niveau d'acquisition pour chaque objectif pédagogique,  
Feuille de présence signée par demi-journée,  
Questionnaire de satisfaction pour évaluer la qualité de l'enseignement,  
En option : passage certification possible selon les thématiques.

## MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs récents et performants, d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc.

## MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES A DISTANCE

Grâce à un logiciel comme Teams, suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.  
Nous vous conseillons très fortement l'utilisation de votre webcam et de disposer d'un double écran.  
Pour toute question avant et pendant le parcours, une assistance technique et pédagogique est à disposition par téléphone au 04.76.41.14.20.

## ORGANISATION

Les cours ont lieu de 9h00-12h30 13h30-17h00 (adaptable à la demande).

## PROFIL FORMATEUR

Nous recrutons méticuleusement nos formateurs selon 3 critères: expertise, pédagogie et agilité.

## ACCESSIBILITE

Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre nos formations sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'organisation.

## MISE A JOUR

25/07/2024

**Siège social :**  
31 avenue du Granier  
38240 MEYLAN

**Agences :**  
170 rue de Chatagnon  
38430 Moirans

Le Thélème  
1501/1503 route des Dolines  
06560 Valbonne

Plan de cours N° : 439

Durée : 2 jours (14h)

# Les fondamentaux de la méthode Agile SCRUM

## Serious Game « Icebreaker Agile » 1

Amener les participants à exprimer par leur choix ce que représentent les méthodes Agiles pour eux et partager ces représentations avec le groupe

Ils expérimentent l'auto-organisation, la limitation du temps (le timeboxing) ainsi que la possibilité d'échouer à atteindre l'objectif prévu pour une itération

## Le mouvement Agile

### Présentation d'Agile

- Les origines d'Agile
- La culture Agile
- Le manifeste Agile
- Les principes Agile

### Le cycle de vie Agile

en quoi il diffère du cycle de vie classique

### Les différentes méthodes classiques (PMP, Prince2)

- Avantages par rapport aux méthodes agiles
- Inconvénients par rapport aux méthodes agiles

### Illustration de la supériorité des méthodes Agile sur les méthodes classiques

Cas d'utilisation spécifique

## L'Agilité en action

### Panorama des méthodes agiles et de leurs apports respectifs

10 méthodes agiles et leurs spécificités propres

### Présentation des deux méthodes agiles les plus répandues : SCRUM et XP

- Similarités
- Différences

### Présentation de méthodes connexes à Agile

- Lean IT
- Kanban

## Mise en œuvre d'Agile

### Le changement dans l'entreprise

Les résistances traditionnelles au changement

### Les freins au déploiement des méthodes agiles

- Spécificités de leurs domaines d'application
- Risques particuliers
- Contraintes particulières à Agile

### Les mythes sur Agile

- Les mauvaises applications d'Agile
- Les facteurs clés de succès d'une implémentation réussie d'Agile