

Plan de cours N° : 439

Durée : 2 jours (14h)

PARTICIPANTS / PRE-REQUIS

Toutes personnes désirant s'initier aux méthodes agiles (les profils pouvant être très hétérogènes).

Aucun pré-requis si ce n'est l'envie de découvrir l'agilité.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Permettre à toute personne, quel que soit son poste et son rôle dans le projet Agile, de comprendre la démarche Agile et la rupture culturelle qu'elle induit par rapport aux méthodes classiques de gestion de projets.

MOYENS PEDAGOGIQUES

Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur

Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion

Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle

Validation des acquis par des exercices de synthèse

Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques (en moyenne 30 et 70%)

Remise d'un support de cours.

Assistance post-formation d'une durée de 1 an sur le contenu de la formation via notre adresse mail dédiée formateurs@atp-formation.com

MOYENS PERMETTANT LE SUIVI DE L'EXECUTION ET DES RESULTATS

Feuille de présence signée en demi-journée,

Evaluation des acquis tout au long de la formation,

Questionnaire de satisfaction,

Attestation de stage à chaque apprenant,

Positionnement préalable oral ou écrit,

Evaluation formative tout au long de la formation,

Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles.

MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs, d'un vidéo projecteur d'un tableau blanc.

MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES A DISTANCE

A l'aide d'un logiciel comme Teams, Zoom etc... un micro et éventuellement une caméra pour l'apprenant, suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.

Les formations en distanciel sont organisées en Inter-Entreprise comme en Intra-Entreprise. L'accès à l'environnement d'apprentissage (support de cours, labs) ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.

Les participants recevront une convocation avec lien de connexion

Pour toute question avant et pendant le parcours, une assistance technique et pédagogique est à disposition par mail et par téléphone auprès de notre équipe par téléphone au 04.76.41.14.20 ou par mail à contact@atp-formation.com

ORGANISATION

Les cours ont lieu de 9h00-12h30 13h30-17h00.

PROFIL FORMATEUR

Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention

Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.

ACCESSIBILITE

Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.

MISE A JOUR

01/01/2021

Plan de cours N° : 439

Durée : 2 jours (14h)

Serious Game « Icebreaker Agile » 1

- Amener les participants à exprimer par leur choix ce que représentent les méthodes Agiles pour eux et partager ces représentations avec le groupe
- Ils expérimentent l'auto-organisation, la limitation du temps (le timeboxing) ainsi que la possibilité d'échouer à atteindre l'objectif prévu pour une itération

Le mouvement Agile

- Présentation d'Agile
 - Les origines d'Agile
 - La culture Agile
 - Le manifeste Agile
 - Les principes Agile
- Le cycle de vie Agile
 - en quoi il diffère du cycle de vie classique
- Les différentes méthodes classiques (PMP, Prince2)
 - Avantages par rapport aux méthodes agiles
 - Inconvénients par rapport aux méthodes agiles
- Illustration de la supériorité des méthodes Agile sur les méthodes classiques
 - Cas d'utilisation spécifique

L'Agilité en action

- Panorama des méthodes agiles et de leurs apports respectifs
 - 10 méthodes agiles et leurs spécificités propres
- Présentation des deux méthodes agiles les plus répandues : SCRUM et XP
 - Similarités
 - Différences
- Présentation de méthodes connexes à Agile
 - Lean IT
 - Kanban

Mise en œuvre d'Agile

- Le changement dans l'entreprise
 - Les résistances traditionnelles au changement
- Les freins au déploiement des méthodes agiles
 - Spécificités de leurs domaines d'application
 - Risques particuliers
 - Contraintes particulières à Agile
- Les mythes sur Agile
 - Les mauvaises applications d'Agile
 - Les facteurs clés de succès d'une implémentation réussie d'Agile