

Plan de cours N° : 584

Durée : 5 jours (35h)

PARTICIPANTS / PRE-REQUIS

Toute personne maîtrisant le langage de programmation Java.

Bonne connaissance de la syntaxe Java ainsi que du modèle objets en Java.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Utiliser les API Java avec la documentation. Développer une interface graphique simple. Utiliser les principales classes de l'API Swing. Intégrer les barres standards (menu bar, tool bar, status bar). Utiliser conteneurs évolués. Manipuler composants complexe (tree view, table view). Créer et utiliser JavaBeans visuels. Internationaliser une application Swing.

MOYENS PEDAGOGIQUES

Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur

Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion

Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle

Validation des acquis par des exercices de synthèse

Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques (en moyenne 30 et 70%)

Remise d'un support de cours.

Assistance post-formation d'une durée de 1 an sur le contenu de la formation via notre adresse mail dédiée formateurs@atp-formation.com

MOYENS PERMETTANT LE SUIVI DE L'EXECUTION ET DES RESULTATS

Feuille de présence signée en demi-journée,

Evaluation des acquis tout au long de la formation,

Questionnaire de satisfaction,

Attestation de stage à chaque apprenant,

Positionnement préalable oral ou écrit,

Evaluation formative tout au long de la formation,

Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles.

MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs, d'un vidéo projecteur d'un tableau blanc.

MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES A DISTANCE

A l'aide d'un logiciel comme Teams, Zoom etc... un micro et éventuellement une caméra pour l'apprenant, suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.

Les formations en distanciel sont organisées en Inter-Entreprise comme en Intra-Entreprise. L'accès à l'environnement d'apprentissage (support de cours, labs) ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.

Les participants recevront une convocation avec lien de connexion

Pour toute question avant et pendant le parcours, une assistance technique et pédagogique est à disposition par mail et par téléphone auprès de notre équipe par téléphone au 04.76.41.14.20 ou par mail à contact@atp-formation.com

ORGANISATION

Les cours ont lieu de 9h00-12h30 13h30-17h00.

PROFIL FORMATEUR

Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention

Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.

ACCESSIBILITE

Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.

MISE A JOUR

08/01/2024

Plan de cours N° : 584

Durée : 5 jours (35h)

Quelques rappels la plate-forme Java

- Le modèle JavaBeans
 - Propriétés et événements
 - Les conventions de noms en Java
 - Les outils supportant les JavaBeans
- Les deux API d'interfaces graphiques en Java
 - L'API AWT (Abstract Window Toolkit)
 - L'API Swing
 - Laquelle choisir et dans quel cas ?

Les fondamentaux de la programmation graphique en Java

- Les principales classes graphiques
 - Les composants
 - Les conteneurs
 - Quelques autres classes : Dimension, Point, Color, ...
- Utilisation des stratégies de placement : Layouts
 - Concepts généraux
 - Les principaux layouts : FlowLayout, BorderLayout, GridLayout
- La gestion des événements
 - Le concept de listeners (d'écouteurs)
 - Les objets d'évènement et les adaptateurs
 - Aspects avancés de la gestion des événements

Les principales classes de l'API

- Utilisation des fenêtres
- Les composants élémentaires
 - Labels, boutons et zones de saisies de textes
 - Infos-bulles, icônes, raccourcis et accélérateurs
 - Afficher une zone de texte HTML
 - Les cases à cocher
 - Les listes et les listes déroulantes
- Utilisation de boîtes de dialogue
 - Les boîtes de dialogue prédéfinis (classe JOptionPane)
 - Boîte de dialogue de sélection de fichiers : classe JFileChooser
 - Boîte de dialogue de sélection de couleurs : classe JColorChooser
 - Boîte de dialogue personnalisée : classe JDialog

Les composants traditionnels d'une fenêtre

- Les barres de menu
- Concepts fondamentaux liés à la mise en oeuvre d'une barre de menu
- Mise en oeuvre de menus contextuels
- Les barres d'outils
 - Présentation de la classe JToolBar
 - Ancrer une barre de statut
- Réalisation d'une barre de statut

Quelques conteneurs évolués

- Mise en oeuvre d'une zone scrollable
- Utilisation d'onglet
- Mise en oeuvre d'une architecture MDI

Utilisation de composants évolués

- Les tables - classe JTable
 - Utilisation de modèle de table
 - Utilisation des Renderers
- Les listes
 - Utilisation de modèle de liste
 - Utilisation des Renderers
- Les arborescences - classe JTree
 - Utilisation de modèle de d'arborescence
 - Utilisation des Renderers

Création et utilisation de composant JavaBeans visuels

- Création d'un composant JavaBeans
- Empaquetage d'un composant JavaBeans
- Utilisation d'un composant JavaBeans

Quelques dernières touches

- Internationalisation d'application Java
- Gestion du clipboard (copier/coller)
- Gestion du drag'n drop (glisser/déplacer)
- Gestion de l'impression
- Intégration de contrôle ActiveX dans une application Java