

Plan de cours N° : 624

Durée : 3 jours (21h)

# UML

## Présentation des modèles d'analyses

### PARTICIPANTS / PRE-REQUIS

Toutes personnes souhaitant se familiariser avec les concepts UML.

Connaissances de base du système d'information.

### OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Identifier et définir les concepts, le vocabulaire et les stéréotypes de base de l'UML. Expliquer les principales utilités des diagrammes UML et leur complémentarité. Utiliser les diagrammes d'activité UML pour modéliser les processus métiers et les interactions attendues. Décomposer et classer les différentes fonctionnalités et acteurs dans un diagramme de cas d'utilisation. Évaluer les avantages et les exigences du cycle itératif et incrémental dans le développement de systèmes d'information.

### MOYENS PEDAGOGIQUES

Tour de table au début de chaque formation pour définir les objectifs de chaque participant,

Alternance entre apports théoriques (en moyenne 30%) et exercices pratiques (en moyenne 70%),

Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle de nos formateurs,

Remise d'un support de cours,

Assistance post-formation d'une durée de 1 an sur le contenu de la formation via notre adresse mail dédiée [formateurs@atp-formation.com](mailto:formateurs@atp-formation.com)

### MOYENS PERMETTANT LE SUIVI DE L'EXECUTION ET DES RESULTATS

Positionnement préalable oral ou écrit,

Evaluation des acquis tout au long de la formation par des exercices de synthèse,

Attestation de stage remise à chaque apprenant, avec son niveau d'acquisition pour chaque objectif pédagogique,

Feuille de présence signée par demi-journée,

Questionnaire de satisfaction pour évaluer la qualité de l'enseignement,

En option : passage certification possible selon les thématiques.

### MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs récents et performants, d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc.

### MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES A DISTANCE

Grâce à un logiciel comme Teams, suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.

Nous vous conseillons très fortement l'utilisation de votre webcam et de disposer d'un double écran.

Pour toute question avant et pendant le parcours, une assistance technique et pédagogique est à disposition par téléphone au 04.76.41.14.20.

### ORGANISATION

Les cours ont lieu de 9h00-12h30 13h30-17h00 (adaptable à la demande).

### PROFIL FORMATEUR

Nous recrutons méticuleusement nos formateurs selon 3 critères: expertise, pédagogie et agilité.

### ACCESSIBILITE

Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre nos formations sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'organisation.

### MISE A JOUR

26/07/2024

#### Siège social :

31 avenue du Granier  
38240 MEYLAN

#### Agences :

170 rue de Chatagnon  
38430 Moirans

#### Le Thélème

1501/1503 route des Dolines  
06560 Valbonne

Plan de cours N° : 624

Durée : 3 jours (21h)

# UML

## Présentation des modèles d'analyses

### Présentation de UML et de sa mise en oeuvre (moa et moe)

Présenter le formalisme UML et ses principales utilités  
Présenter les apports des principaux diagrammes UML et leur complémentarité

### Définition d'un contexte et d'un périmètre applicatif

Délimiter le système à modéliser et/ou à développer  
Définir le contexte et la raison d'être du système ou du projet  
Déterminer les éléments extérieurs (acteurs UML)  
Modéliser les interactions attendues

### Modélisation des processus métier

Utiliser un diagramme d'activité UML pour représenter les processus métiers  
Montrer comment les couloirs d'activités permettent d'indiquer "qui fait quoi"  
Modéliser quelques "workflow" (exemples et TP)  
Présenter les "Business Use Case" et bien montrer l'éclairage ainsi apporté (cotés moa et moe)

### Modélisation des fonctionnalités attendues et des priorités

Répertorier et classer les différents acteurs  
Identifier les principales fonctionnalités et les modéliser sur un diagramme de cas d'utilisation  
Décrire certains scénarios et les illustrer par des diagrammes d'interaction (séquence ou collaboration)  
Identifier des cas d'utilisation de second niveau  
Utiliser les stéréotypes <<include>> et <<extend>> pour relier certains cas d'utilisation  
Regrouper les éléments dans différents packages UML  
Associer à chacun des cas d'utilisation un identifiant (pour la traçabilité) et un niveau de priorité

### Modélisation de la structure d'un système d'information

Utiliser des diagrammes de classes pour modéliser la structure d'un système ou d'une partie du S.I.  
Bien montrer les associations entre les différentes entités du système  
Modéliser les contraintes et les règles de gestion  
Utiliser les concepts objets de généralisation et d'abstraction pour représenter les services

### Spécifications, livrables et cycles

Lister les principaux livrables (cahier des charges, spécifications fonctionnelles , ...) en précisant pour chacun d'eux le formalisme UML approprié et le niveau de précision souhaité

Présenter les avantages et les exigences du cycle itératif et incrémental (risques, priorité, versions et changements).

#### Siège social :

31 avenue du Granier  
38240 MEYLAN

#### Agences :

170 rue de Chatagnon  
38430 Moirans

#### Le Thélème

1501/1503 route des Dolines  
06560 Valbonne