

Plan de cours N° : 628

Durée : 3 jours (21h)

PARTICIPANTS / PRE-REQUIS

DSI (pour lesquels cette formation devrait suffire), architecte, chef de projet, concepteur/développeur.

Avoir des connaissances en UML, les bonnes pratiques de conception d'architecture (Architecture en couches, MVC, Architecture en tiers, Notion d'interface des langages objet).

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Avoir une vision d'ensemble des concepts SOA et des méthodes pour les mettre en œuvre.

MOYENS PEDAGOGIQUES

Réflexion de groupe et apports théoriques du formateur

Travail d'échange avec les participants sous forme de réunion-discussion

Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle

Validation des acquis par des exercices de synthèse

Alternance entre apports théoriques et exercices pratiques (en moyenne 30 et 70%)

Remise d'un support de cours.

Assistance post-formation d'une durée de 1 an sur le contenu de la formation via notre adresse mail dédiée formateurs@atp-formation.com

MOYENS PERMETTANT LE SUIVI DE L'EXECUTION ET DES RESULTATS

Feuille de présence signée en demi-journée,

Evaluation des acquis tout au long de la formation,

Questionnaire de satisfaction,

Attestation de stage à chaque apprenant,

Positionnement préalable oral ou écrit,

Evaluation formative tout au long de la formation,

Evaluation sommative faite par le formateur ou à l'aide des certifications disponibles.

MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs, d'un vidéo projecteur d'un tableau blanc.

MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES A DISTANCE

A l'aide d'un logiciel comme Teams, Zoom etc... un micro et éventuellement une caméra pour l'apprenant, suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.

Les formations en distanciel sont organisées en Inter-Entreprise comme en Intra-Entreprise. L'accès à l'environnement d'apprentissage (support de cours, labs) ainsi qu'aux preuves de suivi et d'assiduité (émargement, évaluation) est assuré.

Les participants recevront une convocation avec lien de connexion

Pour toute question avant et pendant le parcours, une assistance technique et pédagogique est à disposition par mail et par téléphone auprès de notre équipe par téléphone au 04.76.41.14.20 ou par mail à contact@atp-formation.com

ORGANISATION

Les cours ont lieu de 9h00-12h30 13h30-17h00.

PROFIL FORMATEUR

Nos formateurs sont des experts dans leurs domaines d'intervention

Leur expérience de terrain et leurs qualités pédagogiques constituent un gage de qualité.

ACCESSIBILITE

Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre cette formation sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités de suivre la formation.

MISE A JOUR

01/01/2021

Plan de cours N° : 628

Durée : 3 jours (21h)

Introduction

- Objectifs : besoins métier et agilité du SI
- Les réponses classiques : EAI/workflow/Portail Web
- Les réponses SOA : réutilisabilité, interopérabilité (à l'intérieur et l'extérieur du SI)

Les concepts SOA

- La notion de service: interface de service, composant, fournisseur, consommateur
- Définir les services
- Définir les interfaces de service
- Typologie de messages et dépendances
- Formalisation des interfaces
- Définir les composants
- La structuration en composants
- La structuration du code source

Les composants fournisseurs

- Les composants dans l'architecture en couches du SI:
- Composant CRUD
- Composant fonctionnel
- Composant d'accès à l'existant
- Zoom sur les composants CRUD:
 - les services d'un composant CRUD
 - un langage métier commun

Les composants consommateurs

- Le concept d'application composite/solution métier
- Composants interactifs: l'approche MVC revisitée
- Les couches interactives
- Architecture n tiers
- Le passage technique des paramètres entre tiers
- Composants non interactifs : batchs et processus métier SOA
- Modélisation des processus – BPMN
- Exécution des processus BPEL

Plateforme SOA et méthode

- La notion de plateforme SOA
- L'ESB (ESB Core, Registre, container SCA, SAM)
- Le framework de composants CRUD – EII/MDM
- Le framework de composants processus
- Le framework de composants interactifs
- L'atelier de génie logiciel
- L'offre du marché
- La méthode
- Le RUP revisité