

ANIMATE CC

Création d'animations WEB

Plan de cours N° : 904

Durée : 4 jours (28h)

PARTICIPANTS / PRE-REQUIS

Graphistes, webmasters, ou toute autre personne en charge de la création et de l'animation de pages pour le Web.
Logiciel de création et retouche d'images (Photoshop, Fireworks...) ainsi que Illustrator.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Identifier les composants de l'interface d'Animate CC et les différents types de fichiers supportés. Expliquer les principes de base de l'animation dans Animate, y compris l'utilisation des images-clés et des interpolations. Créer une animation simple en utilisant les outils de base comme le pinceau, les calques et les symboles. Analyser les différentes techniques d'interpolation et choisir la plus appropriée pour une animation donnée. Evaluer la qualité d'une animation créée et proposer des améliorations pour optimiser le rendu final.

MOYENS PEDAGOGIQUES

Tour de table au début de chaque formation pour définir les objectifs de chaque participant,
Alternance entre apports théoriques (en moyenne 30%) et exercices pratiques (en moyenne 70%),
Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle de nos formateurs,
Remise d'un support de cours,
Assistance post-formation d'une durée de 1 an sur le contenu de la formation via notre adresse mail dédiée formateurs@atp-formation.com

MOYENS PERMETTANT LE SUIVI DE L'EXECUTION ET DES RESULTATS

Positionnement préalable oral ou écrit,
Evaluation des acquis tout au long de la formation par des exercices de synthèse,
Attestation de stage remise à chaque apprenant, avec son niveau d'acquisition pour chaque objectif pédagogique,
Feuille de présence signée par demi-journée,
Questionnaire de satisfaction pour évaluer la qualité de l'enseignement,
En option : passage certification possible selon les thématiques.

MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs récents et performants, d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc.

MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES A DISTANCE

Grâce à un logiciel comme Teams, suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
Nous vous conseillons très fortement l'utilisation de votre webcam et de disposer d'un double écran.
Pour toute question avant et pendant le parcours, une assistance technique et pédagogique est à disposition par téléphone au 04.76.41.14.20.

ORGANISATION

Les cours ont lieu de 9h00-12h30 13h30-17h00 (adaptable à la demande).

PROFIL FORMATEUR

Nous recrutons méticuleusement nos formateurs selon 3 critères: expertise, pédagogie et agilité.

ACCESSIBILITE

Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre nos formations sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'organisation.

MISE A JOUR

26/07/2024

Siège social :
31 avenue du Granier
38240 MEYLAN

Agences :
170 rue de Chatagnon
38430 Moirans

Le Thélème
1501/1503 route des Dolines
06560 Valbonne

Plan de cours N° : 904

Durée : 4 jours (28h)

ANIMATE CC

Création d'animations WEB

INTERFACE

- Présentation et utilisation de l'interface
- Publication de contenus sur plusieurs plateformes
- Utilisation de plusieurs types de fichiers
- Glossaire visuel
 - Outils de base
 - Espace de travail
 - Couleurs
- Durée
 - Scénario
 - Images
 - Outil Pelure d'Oignon
 - Calques
- Eléments
 - Symboles
 - Formes Brutes
 - Bitmap
 - Vidéo
 - Sons
 - Groupe
 - Texte
 - Objets de dessin
- Interpolation
 - Classique
 - De mouvement
 - De forme

ANIMATION

- Principe de base de l'animation dans Animate
- Utilisation d'images et d'images-clés
- Animation image par image
- Outil Pinceau
- Animation interpolée classique
- Interpolation de mouvement et ActionScript 3.0
- Animation d'une interpolation de mouvement
- Animation d'une position avec une interpolation
- Modification des interpolations de mouvement avec l'éditeur de mouvement
- Modification de la trajectoire de mouvement avec l'éditeur de mouvement
- Manipulation d'interpolation de mouvement
- Exercices
- Ajout d'accélération personnalisées
- Création et présélection de mouvement
- Configuration de plages d'interpolation d'une animation
- Utilisation d'interpolations de mouvement enregistrées au format XML
- Comparatif
 - Interpolation de mouvement / interpolation classique
 - Faire le bon choix
- Interpolation de forme
- Utilisation de l'outil Segments
- Utilisation du Squelettage du personnage
- Utilisation de calques de masque
- Utilisation de séquences
- Exercices

Plan de cours N° : 904

Durée : 4 jours (28h)

ANIMATE CC

Création d'animations WEB

INTERACTIVITE

- Conversion de projets Animate en d'autres formats de document
- Création et publication de documents HTML5 Canvas
- Ajout d'interactivité à l'aide de fragments de code
- Création de composants HTML5 personnalisés
- Utilisation de composants dans HTML5 Canvas
- Fragments de code des composants personnalisés
- Pratiques recommandées - Publicité avec Animate
- Création et publication de contenu de réalité virtuelle - Panorama VR - 360 VR

MULTIMEDIA ET VIDEO

- Transformation et combinaison d'objets graphiques
- Création et utilisation d'instances de Symboles
- Vectorisation de l'image
- Utilisation du son
- Export de fichiers SVG
- Création de fichiers vidéo pour une utilisation dans Animate
- Remodelage des lignes et des formes
- Traits, remplissage et dégradés
- Utilisation de Première Pro et d'After Effects
- Panneaux de couleurs
- Utilisation de texte
- Placement d'illustrations
- Importer des images Bitmap
- Graphique 3D
- Utilisation des Symboles
- Dessin de traits et de formes
- Utilisation de Bibliothèque
- Exportation de sons
- Sélection d'objets
- Utilisation de fichier Illustrator
- Application de motifs avec l'outil Pinceau pulvérisateur
- Application de modes de fusion
- Disposition d'objets
- Automatisation des tâches
- Texte multilingue
- Utilisation de la caméra
- Utilisation d'Animate avec Adobe Scout, utilisation des fichiers Fireworks
- Filtres graphiques
- Sons et ActionScript
- Préférences de dessin
- L'outil Plume
- Exercices

Siège social :

31 avenue du Granier
38240 MEYLAN

Agences :

170 rue de Chatagnon
38430 Moirans

Le Thélème

1501/1503 route des Dolines
06560 Valbonne