

Plan de cours N° : 932

Durée : 2 jours (14h)

ARCGIS Initiation

PARTICIPANTS / PRE-REQUIS

Toute personne amenée à réaliser du traitement d'information géographique avec le logiciel ArcGIS for Desktop (Basic, Standard ou Advanced).

Bonne connaissance de l'outil informatique.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Identifier les composants de l'interface d'ArcGIS et les types de données supportés. Expliquer les concepts de couche, de table et de métadonnées dans ArcGIS. Utiliser ArcCatalog pour gérer et convertir des données géographiques. Analyser les données géographiques en utilisant les requêtes spatiales et attributaires dans ArcMap. Intégrer des données et créer des cartes thématiques en utilisant ArcMap. Evaluer la qualité des données et des projections utilisées dans les projets ArcGIS. Concevoir et mettre en page une production cartographique complète avec légende, grilles et règles. Diagnostiquer et résoudre les problèmes courants liés à la gestion et à la mise à jour des bases de données dans ArcMap.

MOYENS PEDAGOGIQUES

Tour de table au début de chaque formation pour définir les objectifs de chaque participant,

Alternance entre apports théoriques (en moyenne 30%) et exercices pratiques (en moyenne 70%),

Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle de nos formateurs,

Remise d'un support de cours,

Assistance post-formation d'une durée de 1 an sur le contenu de la formation via notre adresse mail dédiée formateurs@atp-formation.com

MOYENS PERMETTANT LE SUIVI DE L'EXECUTION ET DES RESULTATS

Positionnement préalable oral ou écrit,

Evaluation des acquis tout au long de la formation par des exercices de synthèse,

Attestation de stage remise à chaque apprenant, avec son niveau d'acquisition pour chaque objectif pédagogique,

Feuille de présence signée par demi-journée,

Questionnaire de satisfaction pour évaluer la qualité de l'enseignement,

En option : passage certification possible selon les thématiques.

MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs récents et performants, d'un vidéoprojecteur et d'un tableau blanc.

MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES A DISTANCE

Grâce à un logiciel comme Teams, suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.

Nous vous conseillons très fortement l'utilisation de votre webcam et de disposer d'un double écran.

Pour toute question avant et pendant le parcours, une assistance technique et pédagogique est à disposition par téléphone au 04.76.41.14.20.

ORGANISATION

Les cours ont lieu de 9h00-12h30 13h30-17h00 (adaptable à la demande).

PROFIL FORMATEUR

Nous recrutons méticuleusement nos formateurs selon 3 critères: expertise, pédagogie et agilité.

ACCESSIBILITE

Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre nos formations sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'organisation.

MISE A JOUR

26/07/2024

Siège social :

31 avenue du Granier
38240 MEYLAN

Agences :

170 rue de Chatagnon
38430 Moirans

Le Thélème

1501/1503 route des Dolines
06560 Valbonne

Plan de cours N° : 932

Durée : 2 jours (14h)

ARCGIS Initiation

Introduction à l'utilisation d'ArcGIS

- Notion de couche
- Type de données
- Notion de table
- Notion de métadonnées
- Navigation dans un projet

Apprendre à gérer ses données avec ArcCatalog

- Interface
- Recherches
- Conversion de données
- Formats de données

Apprendre à utiliser ses données avec ArcMap

- Notion de projet
- Paramétrage d'un projet
- Table des matières
- Blocs
- Etiquetage
- Gestion de couches

Apprendre à sélectionner des données avec ArcMap

- Requêtes spatiales
- Attributaires
- Outils de sélection

Gérer l'information tabulaire avec ArcMap

- Structuration de tables
- Champs
- Formats
- Introduction aux jointures

Mise à jour de base de données avec ArcMap

- Barre d'outils Editeur
- Notion de tâche et de cible
- Création
- Modification d'entités

Utiliser les projections dans ArcMap

- Mesure de distance
- Types de projection
- Projeter
- Changement de projection
- Projection à la volée

Apprendre à restituer une production cartographique

- Mise en page
- Grilles
- Règles
- Légende
- Export