

Plan de cours N° : 962

Durée : 2 jours (14h)

AGILES

Méthodes agiles - Pratique avec Scrum

PARTICIPANTS / PRE-REQUIS

Développeurs, chefs de projets, "clients agiles".

Avoir des connaissances sur les concepts de l'agilité.

OBJECTIFS PEDAGOGIQUES

Identifier les principes fondamentaux des méthodes agiles et de Scrum. Expliquer les différences entre les méthodes prédictives et adaptatives. Utiliser les concepts de développement itératif pour planifier un projet. Comparer les rôles et responsabilités du Scrum Master, du Product Owner et de l'équipe de développement. Intégrer les pratiques de Scrum dans un projet logiciel existant. Evaluer l'efficacité des réunions Scrum (daily stand-up, sprint review, sprint retrospective). Concevoir un backlog de produit et de sprint pour un projet fictif. Diagnostiquer et résoudre les problèmes courants rencontrés lors des sprints. Surveiller l'avancement du projet en utilisant des outils de suivi et d'analyse. Mettre en oeuvre des stratégies pour adapter Scrum à des projets spécifiques et identifier ses limites.

MOYENS PEDAGOGIQUES

Tour de table au début de chaque formation pour définir les objectifs de chaque participant,
Alternance entre apports théoriques (en moyenne 30%) et exercices pratiques (en moyenne 70%),
Utilisation de cas concrets issus de l'expérience professionnelle de nos formateurs,
Remise d'un support de cours,
Assistance post-formation d'une durée de 1 an sur le contenu de la formation via notre adresse mail dédiée formateurs@atp-formation.com

MOYENS PERMETTANT LE SUIVI DE L'EXECUTION ET DES RESULTATS

Positionnement préalable oral ou écrit,
Evaluation des acquis tout au long de la formation par des exercices de synthèse,
Attestation de stage remise à chaque apprenant, avec son niveau d'acquisition pour chaque objectif pédagogique,
Feuille de présence signée par demi-journée,
Questionnaire de satisfaction pour évaluer la qualité de l'enseignement,
En option : passage certification possible selon les thématiques.

MOYENS TECHNIQUES EN PRESENTIEL

Accueil des stagiaires dans une salle dédiée à la formation, équipée d'ordinateurs récents et performants, d'un vidéo projecteur et d'un tableau blanc.

MOYENS TECHNIQUES DES CLASSES A DISTANCE

Grâce à un logiciel comme Teams, suivez une formation en temps réel et entièrement à distance. Lors de la classe en ligne, les apprenants interagissent et communiquent entre eux et avec le formateur.
Nous vous conseillons très fortement l'utilisation de votre webcam et de disposer d'un double écran.
Pour toute question avant et pendant le parcours, une assistance technique et pédagogique est à disposition par téléphone au 04.76.41.14.20.

ORGANISATION

Les cours ont lieu de 9h00-12h30 13h30-17h00 (adaptable à la demande).

PROFIL FORMATEUR

Nous recrutons méticuleusement nos formateurs selon 3 critères: expertise, pédagogie et agilité.

ACCESSIBILITE

Les personnes atteintes de handicap souhaitant suivre nos formations sont invitées à nous contacter directement, afin d'étudier ensemble les possibilités d'organisation.

MISE A JOUR

26/07/2024

Siège social :
31 avenue du Granier
38240 MEYLAN

Agences :
170 rue de Chatagnon
38430 Moirans

Le Thélème
1501/1503 route des Dolines
06560 Valbonne

Plan de cours N° : 962

Durée : 2 jours (14h)

AGILES

Méthodes agiles - Pratique avec Scrum

Méthodes agiles

Méthode prédictives

Méthodes adaptatives

Cycle des projets

Expression des besoins

Analyse, conception et réalisation

Vérification et validation

Conduite de projet "agile"

Développement itératif

Démarche orientée par les besoins du client

Architectures basées sur les composants

Modélisation visuelle

Processus, itérations, phases

Présentation d'une approche mise en pratique :

Scrum

Gestion de projet généraliste

Spécification dynamique

Adaptation aux projets logiciel

Rôles

Répartition des responsabilités

Client, équipe et Scrum master

Itérations

Objectifs

Version

Sprint

Scrum

Suivi du projet

Backlog de produit et de sprint

Sprint

But

Itérations de 4 semaines

Livraison

Meetings

Réunion quotidienne

Revue de sprint

Planification

Estimation de charge

Organisation des tâches et présence

Gestion des risques et indicateurs de pilotage

Travail journalier

Espace de collaboration

Répartition des tâches par objectifs

Relation avec le client

Spécification des besoins

Respécification

Validation et vérification

Implication

Outillage

Outils pour le suivi et l'analyse

Tests logiciels

Conclusion

Spécificité du développement logiciel

Scrum et Extreme Programming

Adapter Scrum

Limites de SCRUM

Siège social :

31 avenue du Granier
38240 MEYLAN

Agences :

170 rue de Chatagnon
38430 Moirans

Le Thélème

1501/1503 route des Dolines
06560 Valbonne