

LES ACTIONS COLLECTIVES :

QU'EST-CE QUE C'EST ?

Les **Actions Collectives** sont des programmes conçus spécialement pour répondre aux besoins en **formations** des entreprises et salariés de la Branche du numérique, de l'ingénierie, du conseil, des études et des métiers de l'événement.

QUE GARANTISSENT-ELLES ?

- La qualité des **organismes de formation** sélectionnés
- Des **programmes de formation** adaptés aux problématiques des entreprises adhérentes
- Un financement à 100% des coûts pédagogiques*

* *Sous réserve des fonds disponibles et des conditions d'éligibilités. Pour plus d'information, contacter votre conseiller formation Atlas.*

COMMENT EN BÉNÉFICIER ?

- Etre une entreprise adhérente de l'OPCO **ATLAS**
- Etre à jour dans le versement des contributions **formation** auprès d'**ATLAS**

Tous les critères de prise en charge sur le site d'Atlas <https://www.opco-atlas.fr/>

COMMENT VOUS INSCRIRE ?

Pour vous inscrire ou avoir plus d'informations sur cette offre ? Contactez-nous :

- En Rhône-Alpes **Loraine GODARD** 04 76 41 14 20 / loraine.godard@atp-formation.com
- En PACA **Christelle Gouriou** 06 58 90 62 54 / christelle.gouriou@atp-formation.com
- En Occitanie **Marjorie Lagleize** 06 28 55 37 93 / marjorie.lagleize@atp-formation.com

L'ACTION COLLECTIVE « DEVELOPPER AVEC LES

LANGAGES .NET, JAVA ET C++ » :

POURQUOI CETTE ACTION COLLECTIVE ?

La programmation orientée objet est aujourd'hui présente dans la quasi-totalité des logiciels métiers, développements web, applications mobiles ... Mais le recrutement de développeur maîtrisant ces sujets est difficile. Il existe donc un fort besoin de formation
C'est dans ce contexte qu'a été renouvelé l'action collective sur les langages .Net et Java mais aussi élargie au langage C/C++.

NOTRE OFFRE DE FORMATION

En tant qu'expert en formation et particulièrement sur ces technologies, ATP Formation a été retenu par Atlas. Nous vous proposons donc 3 cursus de formation afin de découvrir, se perfectionner ou mettre à jour vos compétences en .Net, Java et C++.

Ces formations peuvent être suivies :

- dans nos locaux de Meylan , Moirans, Sophia-Antipolis, Toulouse
- elles peuvent également être organisées dans vos locaux pour un groupe de plusieurs personnes

CURSUS ET PROGRAMMES

Formations communes aux 3 cursus :

- Introduction à la programmation orientée objet – Module 0
- Sécuriser une application – Module 3
- Tester une application – Module 3

Formations communes aux cursus .Net et Java :

- Conception d'interfaces graphiques Web (Front End) – 1ère brique des Modules 2A et 2B

Module 0 - Introduction aux langages objets

Introduction à la programmation orientée objet
3J

Module 1C - Développer avec le langage C++

Mise à jour des compétences sur le langage
C 2J

Programmation Orientée Objet en C++
Les fondamentaux - 5J

Programmation Orientée Objet en C++
Les compléments - 5J

La persistance des données via Qt SQL - 2J

Module 2C - Outils de conception d'interfaces graphiques

Conception d'interfaces graphiques
avec Qt 5 - 5J

Utilisation de Web Services en Qt
1J

Module 3 - Qualité et sécurité des applications

Sécuriser une application
3J

Tester une application
2J

Module 4C - Certification

Préparation à la certification
1J

Passage certification

Module 0 - Introduction aux langages objets

Introduction à la programmation orientée objet
3J

Module 1B - Développer avec le langage Java

Programmation Orientée Objet en Java
Les fondamentaux - 5J

Programmation Orientée Objet en Java
Les compléments - 5J

Gérer la persistance des données avec JPA/Hibernate
2J

Module 2B - Outils de conception d'interfaces graphiques

Conception d'interfaces graphiques Web (Front End)
5J

Développement Web Back End avec l'architecture Java EE
et les Web Services (RESTful et SOAP) - 5J

Développement d'applications mobiles
avec Android et Android Studio - 5J

Module 3 - Qualité et sécurité des applications

Sécuriser une application
3J

Tester une application
2J

Module 4B - Certification

Préparation à la certification
1J

Passage certification

Module 0 - Introduction aux langages objets

Introduction à la programmation orientée objet
3J

Module 1A - Développer avec les langages .NET

Programmation C#
4J

Programmation C# (Concepts avancés)
3J

Accès aux Données
3J

Module 2A - Outils de conception d'interfaces graphiques

Conception d'interfaces
graphiques Web (Front End) - 5J

Conception d'interfaces
graphiques Web (Back End) - 5J

Conception
d'interfaces
graphiques Windows
(WPF) - 4J

Conception d'interfaces
graphiques mobiles
(Xamarin) - 4J

Module 3 - Qualité et sécurité des applications

Sécuriser une application
3J

Tester une application
2J

Module 4A - Certification

Préparation à la certification
1J

Passage certification